



Für effiziente Projektarbeit gerüstet sein! Das **SKope^{PM}** Project game

Das Projektmanagement-Planspiel



S K ope

Schlichenmeier & Kettelhöhn
organisation • personal • entwicklung

1. WARUM SKope^{PM} PROJECT GAME?

Die moderne Arbeitswelt besteht aus zunehmend komplexeren Projekten. Wir alle sind, ob wir wollen oder nicht, ständig und in verschiedensten Rollen in Projekte involviert. Ein Großteil der Projekte erreicht jedoch leider nicht die zuvor gesetzten finanziellen, qualitativen und oder zeitlichen Ziele. Ein möglicher Lösungsansatz besteht in der Optimierung der projekt-spezifischen „Hard Facts“: Projektstrukturen, eingesetzte Systeme, Ressourcen. Dieser Schritt reicht jedoch oftmals nicht aus. Sehr oft sind die Gründe für Schwierigkeiten im Projekt zusätzlich im Bereich der „Smart Facts“ zu suchen. Denn wir wissen,

dass Projekterfolg vor allem durch das Engagement, das Wissen und das Verhalten aller Projektbeteiligten beeinflusst wird. Deshalb legt das **SKope^{PM} Project game** einen Fokus gleichermaßen auf Projekt- und Teilprojektleiter als auch auf operative Projektmitarbeiter. Dabei werden typische kritische Projekt Ereignisse und -situationen simuliert. Die Teilnehmer agieren in unterschiedlichen Projektrollen und -phasen. Dadurch wird praktisch anwendbares Methodenwissen vermittelt und erfolgsrelevante Verhaltensweisen trainiert und reflektiert.

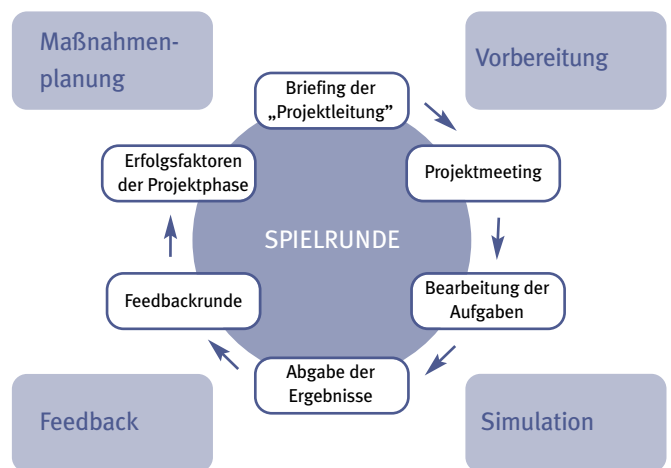
2. WIE FUNKTIONIERT DAS SKope^{PM} PROJECT GAME?

Projekte sind komplexe, neuartige Aufgabenstellungen mit einer zeitlichen Befristung. In der Regel stehen begrenzte Ressourcen (finanziell, materiell, personell) zur Verfügung, um die erwarteten Ziele und Ergebnisse zu realisieren. Im Rahmen des **SKope^{PM} Project game** werden diese Rahmenbedingungen aufgegriffen und ein

realitätsnahes Projekt von Beginn bis zu dessen Abschluss simuliert. Die insgesamt vier Spielrunden orientieren sich dabei an den grundlegenden Projektphasen **Projektstart, Projektplanung, Projektdurchführung und Projektabschluss**.



Alle Teilnehmer werden permanent mit aktiven Aufgaben in die Spielabläufe eingebunden. Zu Beginn jeder Spielrunde werden aktuelle und effiziente Projektmanagement Methoden vorgestellt und anschließend eingesetzt. Entsprechend eines realen Projektgeschehens sind die Teilnehmer dabei in eine typische Projektorganisation integriert und agieren entsprechend ihrer Rollen und Verantwortlichkeiten. Zudem werden von den Trainern kritische Projekttereignisse eingespielt, um die Dynamik und den Realitätsbezug zusätzlich zu erhöhen. Im Nachgang zu einer Spielrunde wird das gezeigte Verhalten reflektiert, erfolgskritische Faktoren erarbeitet und systematisch „Lessons Learned“ identifiziert.



3. WAS BRINGT DAS SKope^{PM} PROJECT GAME?

Durch die Teilnahme am **SKope^{PM} Project game** erleben die Teilnehmer, worauf es bei einer effizienten Projektarbeit ankommt. Sie ...

- ... erlernen die zentralen Erfolgsfaktoren für eine effiziente Projektarbeit.
- ... üben die konkrete Umsetzung von grundlegenden Projektmanagement Methoden und Vorgehensweisen (u.a. Projektklärung, Projektdesign, Projektkommunikation, Fortschritts Monitoring).
- ... erhöhen das gegenseitige Verständnis für Rollen, Tätigkeiten und Verhaltensweisen innerhalb hierarchisch und nicht hierarchisch strukturierter Projekt- und Arbeitsgruppen.
- ... erkennen eigene Stärken und Entwicklungsbereiche.

4. WAS SIE NOCH WISSEN SOLLTEN ...

Das **SKope^{PM} Project game** ...

- ... setzt keine spezifische Sachkenntnis und Projekterfahrung voraus, so dass die Durchführung auch mit Teilnehmern unterschiedlicher Funktionen und Hierarchieebenen ohne weiteres möglich ist.
- ... liegt als Modul **„Training“** und als Modul **„Workshop“** vor. Im Modul **„Training“** simulieren die Teilnehmer am Beispiel eines definierten und realitätsnahen Projekts Projektmanagement Skills nach neuesten Standards. Im Modul **„Workshop“** bearbeiten die Teilnehmer ein echtes Projekt, d.h. Projektinhalte, eingesetzte Methoden und wesentliche Rahmenbedingungen sind an die reale Projektsituation des Kunden angepasst. Die Projektsimulation nimmt in dieser Variante das wirkliche Projektgeschehen vorweg und eignet sich somit ideal für Projektteams, um komplexe Projekte optimal auf den Weg zu bringen oder um kritische Projektphasen erfolgreich zu bewältigen.
- ... dauert drei Tage und wird von zwei Trainern begleitet. Das Modul **„Training“** ist für 9-12 Teilnehmer geeignet, das Modul **„Workshop“** für eine flexible Teilnehmerzahl.
- ... stellt den Teilnehmern ein umfassendes und direkt nutzbares Repertoire an Methoden- und Handlungswissen zur Verfügung.



KOMMENTARE VON KUNDEN

” *Wer nicht genau weiß, wohin er will, braucht sich nicht zu wundern,
wenn er ganz woanders ankommt.* “
Robert F. Mager

” *Wer Entscheidungen nicht plant, sondern sich erst darum kümmert,
wenn die Entscheidung fallen muss, der handelt zu spät.* “
Konfuzius

” *Wer seine Zeit nicht managen kann, der kann gar nichts managen.* “
Peter Drucker



INTERESSE AM **SKope**^{PM} PROJECT GAME? DANN KONTAKTIEREN SIE UNS!



S K ope

SKope GmbH
Schlichenmeier & Kettelhöhn
organisation. personal. entwicklung

Königsteiner Str. 100
65812 Bad Soden

Telefon: +49-6196-953-7334
Telefax: +49-6196-953-7332

E-Mail: info@skope.de
Web: www.skope.de